



¡Compartiendo creamos más!

Convocatoria Extendida

Índice

- Presentación e información general sobre Maker Faire
- Formas de participación
- Categorías
- Proceso de registro
- Diagrama de flujo del evento
- Contacto

Presentación e información general

Hacedores y La Nave, en colaboración con el Centro Nacional de las Artes (CENART), se complacen en invitar a toda la comunidad Maker de México y el mundo a participar en la Maker Faire CDMX en su edición 2023. A realizarse en el Centro Nacional de las Artes, el 12 y 13 de Mayo de 2023

Maker Faire es un evento que reúne a creadores, inventores, artesanos y entusiastas de la tecnología y la innovación para mostrar sus proyectos y compartir sus conocimientos y habilidades.

La presente convocatoria contiene información sobre formas, etapas y tiempos de participación, así como la definición del tema general de la feria; en esta se detallan los criterios que se aplicarán a la selección de proyectos y la distribución en el evento, se brinda información sobre cómo realizar el registro de proyectos y se definen los conceptos principales que guían la planeación y ejecución de este gran evento.

Este evento es para toda aquella persona curiosa, que en algún momento entró en contacto con ese poderoso sentimiento que inunda a un creador al ver materializada su idea.

¡Ven!, presenta tu creación o comparte tus experiencias, crea redes de colaboración y aprende nuevas habilidades; este es el lugar para reunirnos y celebrar la pasión por crear. Puedes participar con proyectos de electrónica, robótica, código, mecánica, textiles, diseño, fabricación digital y convencional, y cualquier mezcla intermedia; de interés social,

particular, lucrativo o recreativo; considera que si tu creación no entra dentro de estas categorías, o no puede ser definido... seguramente nos interesa tenerte aquí.

Tema central de la Maker Faire CDMX 2023

Para este histórico inicio, hemos elegido el concepto de Feria Mexicana para decorar y orientar los proyectos que se realicen específicamente para este evento; esto NO significa que los proyectos participantes deban relacionarse con este concepto ni adaptarse a él de ninguna manera; simplemente será una orientación general para la ambientación y decoración del evento, y para algunas de las actividades y talleres que se llevarán a cabo dentro de la Maker Faire CDMX.

Formas de participación

Existen varias maneras de ser parte de este evento:

- Patrocinador: aprovecha la oportunidad de impactar directamente a un segmento creativo del cual surgirán emprendedores exitosos y visionarios; con tu aportación puedes tener acceso a:
 - Espacios publicitarios dentro del evento y en toda la comunicación previa, durante y después del evento.
 - Menciones en micrófono abierto.
 - Presentar a invitados en las charlas o presentaciones.
 - Stand propio para ofrecer información.
 - Ser anfitrión de una actividad, o auspiciar la premiación de un reto.
- Conferencista: Nosotros ponemos el escenario y tú el expertise, puedes presentar resultados, o el proceso de tu proyecto.
- Tallerista: Comparte tus técnicas y habilidades, hagamos que este movimiento siga creciendo.
- Expositor: Presenta tu proyecto al público, fortalece tus redes, hagamos comunidad.
- Staff: Nos interesa tu entusiasmo, ponte en contacto con nosotros para recibir más información.

Pueden participar todo tipo de proyectos, siempre y cuando sean una realización propia, lo que implica que su constitución total (ya sea física, digital y conceptual) sea un 60% creación de la persona o colectivo que presenta el proyecto.

El proceso de participación completo se integra de las siguientes etapas:

1. Recepción: del 1 de enero al 15 marzo de 2023 podrás inscribir tus proyectos (todos en la misma postulación),
2. Revisión: Paralelo al proceso de recepción, se revisarán las postulaciones para verificar que cubran todos los requisitos técnicos para pasar a la fase de Ponderación y selección.
3. Ponderación y selección: Un grupo de expertos reconocidos aplicarán el criterio publicado en el anexo 1 de esta convocatoria para realizar la selección final.
4. Intercambio de información: Fase de formalización de la colaboración entre el individuo o colectivo maker y la organización de la MF CDMX 2023.

5. Ubicación: acomodo y curaduría de los proyectos en las distintas áreas del CENART con base en su contenido y sus requerimientos de montaje.
6. Logística y operación: Fase de realización del evento.

Categorías

Sabemos que encasillar en categorías los proyectos a veces es difícil pero útil. No pretendemos ser árbitros sobre lo que sí y no puede considerarse maker, pero sí necesitamos un parámetro como guía.

En general, los proyectos maker se caracterizan por su creatividad y su enfoque en la resolución de problemas de manera práctica y eficiente; no es necesario que todos los componentes sean DIY desde cero, o que la idea detrás sea completamente original o innovadora; pero sí requerimos que la persona o agrupación que presenta, haya estado íntimamente relacionada con el proyecto en todas sus etapas de realización.

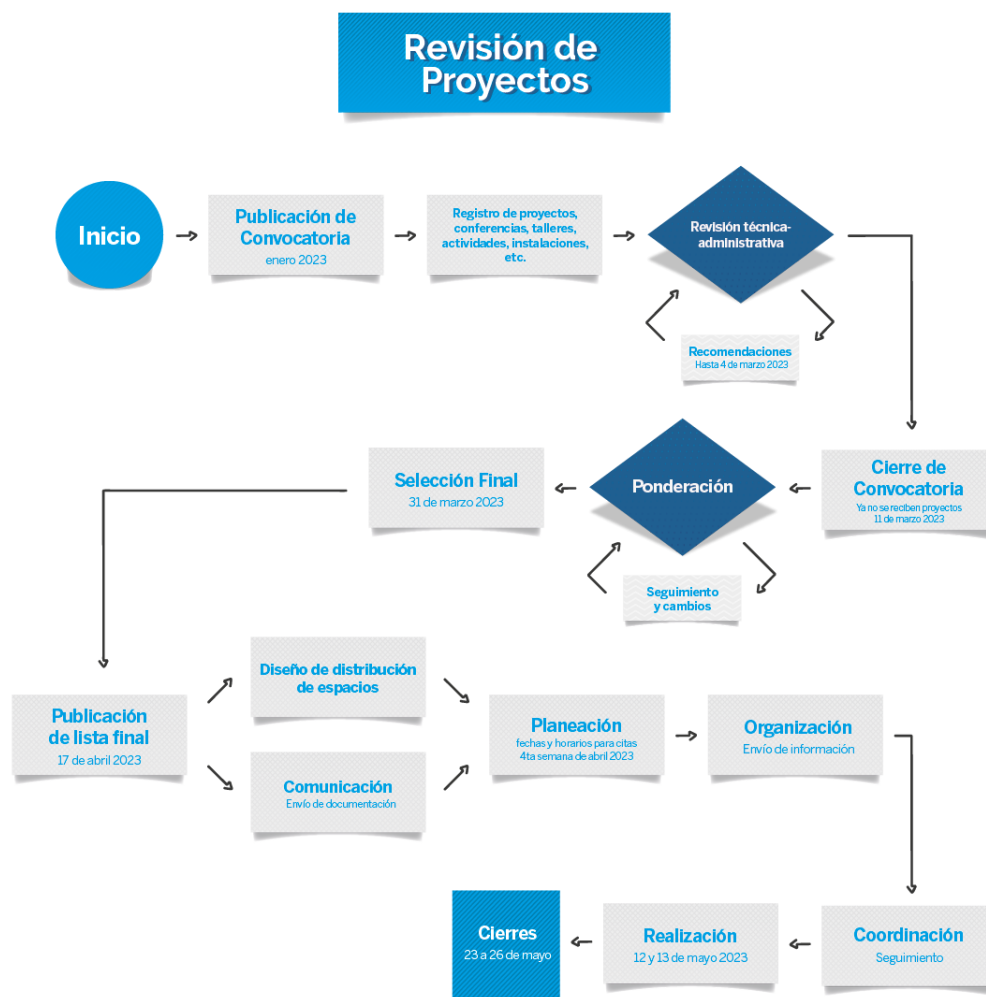
- Biomaking: Cualquier proyecto que trabaje, manipule, genere o interfiera de alguna manera con materias orgánicas y con procesos metabólicos o de autorreplicación.
- Código: Proyectos basados en creación de software,
- Diseño
 - CAD: Si tus ideas aún no pueden ser realizadas en el espacio tridimensional, puedes presentar tus renders, incluso hacer recorridos virtuales.
 - Objetos: Muéstranos las capacidades, utilidades y novedades del objeto que concebiste y creaste.
 - Maquinas y herramientas: Para tener un excelente resultado se requiere de una excelente herramienta, muestra y comparte tus mejoras e innovaciones.
- Drones: Vehículos aéreos no tripulados. Si vuela queremos verlo en acción.
- Electrónica: construcción o modificación de circuitos electrónicos y dispositivos, como placas de prototipado, robots, dispositivos de automatización del hogar, etc.
- Manufactura: Aplica a todo proceso de elaboración con las manos o con ayuda de herramientas y máquinas, a partir de una materia prima.
 - Convencional: todos los procesos de creación artesanales a base de herramientas simples y mecánicas, cualquier material como soporte es bienvenido.
 - Digital: Género de manufactura que parte de archivos digitales y ocupa maquinaria de control numérico.
 - Impresión 3D: creación o modificación de objetos o espacios mediante técnicas de impresión 3D.
 - Router: Creación o modificación de objetos mediante técnicas de devastación de material.
 - Corte láser: Abarca el corte y grabado de cualquier material que se haya realizado mediante un haz de luz amplificada por emisión estimulada de radiación.
- Robótica y Mecatrónica: construcción o modificación de objetos mecánicos y electrónicos, como maquetas, robots, vehículos RC, etc.

- Textil: cualquier proyecto que se base o use como soporte algún material tejido o hilado.
- Intercategoría/Transcategoría/Sincategoría: Si no estás seguro de dónde ubicar tu proyecto marca esta categoría y podemos apoyarte durante el seguimiento, o tal vez terminemos abriendo una nueva categoría.

Proceso de Registro

Toda participación como expositor, tallerista, conferencista o presentador comienza por el llenado del formato de participación el cual puedes encontrar en <http://makerfaire.mx/>. Si te interesa participar como parte del staff del evento, solo debes enviar un correo a comunidad@makerfaire.mx que diga Staff en el asunto y nosotros te enviaremos toda la información relacionada.

Diagrama de Flujo



Contacto

Para cualquier duda, aclaración o propuesta, puedes enviarnos un comentario vía correo, o directamente en nuestras redes sociales:

Página web - MakerFaire.mx

Correo - comunidad@makerfaire.mx

Instagram - [@makerfairecdmx](https://www.instagram.com/makerfairecdmx)

Facebook - [makerfairecdmx](https://www.facebook.com/makerfairecdmx)

Twitter - [@makerfairecdmx](https://twitter.com/makerfairecdmx)

TikTok - [makerfairecdmx](https://www.tiktok.com/makerfairecdmx)